

EXPLIKÁCIA :

Zámerom výtvarno - pohybových hier je pripomenúť deťom prirodzenou hravou formou význam a b e c e d y v živote človeka.

Abecedu tvoria písmenká, z písmeniek vytvárame slová, zo slov vety, z viet rozprávky. Neúplná abeceda je nefunkčná, nie je možné s ňou neobmedzene narábať.

Deťi by bez abecedy nemohli hovoriť, vyjadrovať svoje pocity, myšlienky, nálady, túžby...

Dej sprevádzajúci dané hry sme vsadili do prostredia deťom najvernejšieho - do rozprávky. Môžu tu popustiť uzdu svojej fantázie, vžiť sa do rozprávkového sveta, kde sa všetko nemožné stáva možným, neskutočné skutočným. "Zaloviť" v pamäti a spomenúť si na všetko, čo v tomto svete drieme.

Hry aktivizujú dieťa a dávajú mu možnosť naplno rozvinúť svoj tvorivý potenciál, uvedomiť si možnosti svojho tela, ako ďalšieho prostriedku dorozumievania sa medzi ľuďmi, či prirodzený pocit spolupatričnosti v úsilí premôcť vlastnou šikovnosťou zlo - v tomto prípade čarodejníka z krajiny Nikoho.

V konečnom dôsledku budú mať deti možnosť vyskúšať si svoje schopnosti ako potencionálni autori nových rozprávok. Na základe detskej fantázie vzniknú zaujímavé príťažlivé dielka.

Tu sa vytvára priestor pre organizátorov výstavy, ktorí môžu vydať ku koncu výstavy útlu "knižôčku" /bulletin/ tých najkrajších rozprávok ilustrovanú našimi známymi detskými ilustrátormi -
- /jedna z možných alternatív využitia nahromadeného "materiálu"/.

Hry by mali najadresnejšie osloviť deti II. - IV. roč. základných škôl, no môžu sa variovať podľa veku detí, časových a iných možností usporiadateľa.