

ANIMANIMALS

Sprievodca výstavou

1. miestnosť

Vitaj a zoznám sa so zvieratkami zo svetoznámeho animovaného seriálu ANIMANIMALS! Zvieratká ANIMANIMALS poznajú deti na celom svete. Tu v BIBIANE si môžete nielen pozrieť ich príbehy ale môžete sa s nimi priamo zahrať, pomôcť im a zažiť s nimi zaujímavé dobrodružstvá.

Začíname veľkou oslavou!

Nájdi, čo zvieratká stratili na oslave u pelikána a prasiatka!

Slon a jeho chobot sú veľkí kamaráti! Aj ty môžeš niečo pekné pošepkať či zaspievať slonovi do ucha.

2. miestnosť

Vyskúšaj si koníkové zlaté podkovy... Ako sa ti v nich chodí? Máš radšej keď prší alebo svieti slniečko? A vieš aké počasie má rád koník? Vyber pre neho to, čo má rád.

Boli ste už niekedy na návšteve u krokodíla? Pozývame vás. Ako sa vám páči v ich obývačke?

Aha, tyčinky sa rozsypali... Uprac tyčinky na stole. Ak potrebuješ pomoc, nájdi kamaráta.

Dvaja to určite zvládnete lepšie.

3. miestnosť

Zahraj sa s chobotnicou!

Aha, toto je chobotnica nezbednica.

Všetko na pečenie koláča je pripravené. Už sa do toho len pustiť. Upeč koláč s chobotnicou

Zoznám sa s neobyčajnou zebrou. Je bielo čierna, ale úplne iná ako všetky ostatné zebry.

Vyskoč a uvidíš!...

Dobre sa poobzeraj a navrhni zebre nové šaty! Ktoré šaty našej zebry sa ti najviac páčia?

Zebra sa určite poteší, keď jej vymyslíš nový vzor.

4. miestnosť

Pomôž mravcom a oddýchni si u psíka. Ideme na to!

Raz! Dva! Tri!

Čo myslíš, vedia mravce lietať? S tvojou pomocou určite poletia! Nechaj lietať mravca s listom. Už letí! Kam až doletí?

Pomôž mravcom nájsť tú správnu cestu.

Ak si chceš oddýchnuť, posaď sa ku psíkovi... Čo to tam má na chvoste za loptičku? Vyskúšaj!

5. miestnosť

Vitaj v ANIMANIMALS divadle. Pozývame všetky zvieratká na scénu.

Vymysli si svoj vlastný príbeh. Vyskúšaj, aké pozadie sa najviac hodí do tvojho divadelného príbehu, o čom sa zvieratká rozprávajú? Čo myslíš – smejú sa rovnako alebo každé zvieratko inak?

Zahraj si divadlo so zvieratkami.

ANIMANIMALS sa tešia na ďalšie stretnutia s tebou a deťmi po celom svete.